

Android KongFu360SDK

V2 版集成手册

目录

一 集成步骤.....	1
二 使用方式.....	2
2.1 V2 版播放器使用.....	2
2.2 V2 版播放器控件使用（V2 版未放出）.....	3
2.3 V1 版播放器使用.....	4
三 注意事项.....	5

一 集成步骤

1 引用 aar

拷贝 libs 目录下的两个 aar 至 lib 目录下

2 配置 build.gradle 文件

标黄色部分为增加内容，其中 ijk 库引用自
<https://github.com/Bilibili/ijkplayer>
如果 ijk 升级，可修改相应依赖。

apply plugin: 'com.android.application'

```
android {
    compileSdkVersion 23
    buildToolsVersion "23.0.3"
    defaultConfig {
        applicationId "com.vrkongfu.testmi"
        minSdkVersion 17
        targetSdkVersion 23
        versionCode 1
        versionName "1.0"
    }
    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'),
```

```

'proguard-rules.pro'
    }
}
productFlavors {
}

repositories {
    flatDir {
        dirs 'libs' //this way we can find the .aar file in libs folder
    }
}
}

dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    compile(name: 'kfvrlib', ext: 'aar')
    compile(name: 'kfcardboardlib', ext: 'aar')

    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.4.0'

    compile 'tv.danmaku.ijk.media:ijkplayer-java:0.6.2'
    compile 'tv.danmaku.ijk.media:ijkplayer-armv7a:0.6.2'
}

```

二 使用方式

2.1 V2 版播放器使用

V2 版播放器基于 OpenGL + ijkMediaPlayer 开发，适用大多数安卓机型，可支持互动内容播放、三维互动、VR/全景模式切换、全景模式下横竖屏切换等功能。

支持协议——

- Rtmp
- HLS
- Local file
- Or IJKMediaPlayer support

直接调用

```
KF360PlayerV2Activity.playVideo(this,  
Uri.parse("http://vrkongfu.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/movie/114mobile.mp4"), "直播演示");
```

2.2 V2 版播放器控件使用（V2 版未放出）

注释：敬请期待，下一版本放出

V2 版播放器控件功能同上，该控件继承自 `FrameLayout`，使用方法请参考 `com.vrkongfu.testmi.KF360PlayerViewActivity` 类，关键部分如下：

- 在布局文件中引用控件

```
<com.vrkongfu.kfvlib.KF360PlayerView  
    android:id="@+id/apvt_kfplayer"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="200dip"/>
```

- 获取控件对象、读取播放地址、设置事件监听

```
playerView = (KF360PlayerView)findViewById(R.id.apvt_kfplayer);  
playerView.loadURI(Uri.parse("http://vrkongfu.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/movie/114mobile.mp4"));  
playerView.setListener(this);
```

- 添加以下生命周期关联代码

```
@Override
```

```
protected void onPause() {  
    super.onPause();  
    playerView.onPause();  
}
```

```
@Override
```

```
protected void onDestroy() {  
    super.onDestroy();  
    playerView.onDestroy();  
}
```

```
@Override
```

```
protected void onResume() {  
    super.onResume();  
    playerView.onResume();  
}
```

```
@Override
```

```
public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig) {  
    super.onConfigurationChanged(newConfig);  
    playerView.onConfigurationChanged();  
}
```

2.3 V1 版播放器使用

V2 版播放器基于 Cardboard + ijkMediaPlayer 开发，适用于低配安卓机型和个别底层 OpenGL 有问题的系统（例如红米 note 2 出厂版系统），可支持 VR 内容播放、二维叠层互动、VR/全景模式切换、全景模式下横竖屏切换等功能。

支持协议——

- Rtmp
- HLS
- Local file
- Or IJKMediaPlayer support

- 1) 继承 `com.vrkongfu.kfcardboardlib.KFCardboardVideoActivity`
请参考示例源码中的 `KFPlayerV1Activity.java`
- 2) 重载 `init()` 方法，设置您的界面和 UI 事件
必须包含以下代码，具体请参考示例文件

```
cardboardView = (KFCardboardView)findViewById(R.id.apv1_cardboardview);
setCardboardView(cardboardView);
Uri uri = getUri();
if (uri != null){
    videoRenderer = new KFVideoRenderer(this,uri,this);
    cardboardView.setRenderer(videoRenderer);
    cardboardView.setSurfaceRenderer(videoRenderer);
}
```

对应 layout 必须包含以下代码

```
<com.vrkongfu.kfcardboardlib.KFCardboardView
    android:id="@+id/apv1_cardboardview"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" />
```

- 3) 重载 ijk 事件回调

```
public interface KFPlayerV2Callback {
    void KFPlayerIsReadyToPlayVideo(IMediaPlayer var1);
    void KFPlayerDidFailWithError(IMediaPlayer var1, int var2, int var3);
    void KFPlayerOnVideoSizeChanged(IMediaPlayer var1, int var2, int var3,
    int var4, int var5);
    void KFPlayerOnSeekComplete(IMediaPlayer var1);
```

```
void KFPlayerOnBufferingUpdate(IMediaPlayer var1, int percent);
void KFPlayerOnCompletion(IMediaPlayer var1);
void KFPlayerInfo(IMediaPlayer var1, int var2, int var3);
void KFPlayerTimeDidChange(IMediaPlayer var1, long position, long
duration);
}
```

4) 播放器控制函数

- **setVREnable(boolean isVREnable)**
设置 VR/全景模式
- **start()**
开始播放
- **stop()**
停止播放
- **pause()**
暂停
- **isPlaying()**
是否播放
- **isLooping()**
是否循环
- **setLooping(boolean isLooping)**
设置是否循环
- **reset()**
重置播放器
- **getCurrentPosition()**
获取播放进度
- **getDuration()**
获取播放总时间
- **seek(long position)**
跳至时间点

三 注意事项

Mini SDK Version >= 17